

SUSTENTABILIDADE EM JOGOS DIGITAIS: Uma Revisão Sistemática de Literatura

VICTOR MATHEUS BATISTA NASCIMENTO SEDOVIM

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ (UFPR)

FERNANDA SALVADOR ALVES

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ (UFPR)

Agradecimento à órgão de fomento:

Gostaríamos de expressar nossa mais profunda gratidão à Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior (CAPES) pelo apoio financeiro e institucional que tornou possível a realização deste trabalho.

SUSTENTABILIDADE EM JOGOS DIGITAIS: Uma Revisão Sistemática de Literatura

Introdução

Existem pesquisas fornecendo diversas percepções importantes a respeito dos jogos digitais, ressaltando que a temática envolvendo sustentabilidade em jogos digitais não se trata de um assunto ultrapassado (Oliveira et al., 2023; Cao & Cheng, 2024). O caráter singular dessa discussão reside na escassez de pesquisas que se propõem a realizar uma análise abrangente sobre a temática da sustentabilidade em jogos digitais. Esta lacuna evidencia a necessidade de um levantamento detalhado e crítico para compreender melhor as práticas sustentáveis dentro deste setor.

Problema de Pesquisa e Objetivo

O presente projeto de artigo tem como objetivo principal, através da realização de uma revisão sistemática de literatura, investigar artigos acerca da temática de sustentabilidade em jogos digitais. Para atingir o objetivo proposto a pesquisa buscará (1) identificar os temas de destaque na literatura acerca da temática de sustentabilidade em jogos digitais e (2) identificar temas potenciais de estudo na área. Tal abordagem se justifica levando em consideração que a relação proposta carece de maior aprofundamento em termos de relação entre os elementos.

Fundamentação Teórica

Para atender ao objetivo de pesquisa proposto, a presente investigação adotou a revisão sistemática da literatura, visando compreender o estado da arte acerca da temática de sustentabilidade em jogos digitais. Essa metodologia surgiu em estudos da área de medicina (Cook, 1997), no decorrer do tempo passou a ser utilizada em pesquisa de outros campos, e posteriormente foi incorporada ao campo de estudos organizacionais (Tranfield et al., 2003). Essa escolha metodológica é amparada ao fato de que revisões sistemáticas são consideradas científicas em si, por sintetizarem estudos primários.

Discussão

Com base na amostra de artigos coletadas, foi possível identificar os tópicos mais analisados envolvendo a temática da sustentabilidade em jogos digitais. Na dimensão ambiental, destacamos Design de Jogos Sustentáveis (Gumasing et al., 2023), Educação Ambiental e Conscientização (Agusdinata et al., 2023). Na dimensão social destacamos a Inclusão e Diversidade, Desenvolvimento Comunitário (Zhang et al., 2023); Educação e Capacitação (Gaydos & Squire, 2012). Na dimensão de governança foram identificadas as condições de trabalho na indústria de jogos digitais estudos (Weststar & Legault, 2019)

Conclusão

O presente estudo encontra-se em desenvolvimento, portanto, é de extrema relevância ressaltar que todas as informações desejadas ainda não foram exploradas. Nossos achados indicam que há um crescimento acerca da interface entre sustentabilidade e jogos digitais, sugerindo que eles operam como um grande aliado instrumental nos processos de criação de conscientização e capacidade influenciar indivíduos a terem comportamentos mais sustentáveis. O presente estudo encontra-se em desenvolvimento, portanto, é de extrema relevância ressaltar que todas as informações deseje

Referências Bibliográficas

Cook, D. J. (1997). Systematic reviews: Synthesis of best evidence for clinical decisions. *Annals of Internal Medicine*, 126(5), 376. <https://doi.org/10.7326/0003-4819-126-5-199703010-00006> Fianu, E. S. (2021). Understanding environmental, social, and governance (ESG) contributions in the

downside systematic and systemic risk measurement of the insurance sector. Social and Governance (ESG) Contributions in the Downside Systematic and Systemic Risk Measurement of the Insurance Sector (November 30, 2021). Janakiraman, S., Watson, S. L., & Watson, W. R. (2021). Exploring the effectiveness of digit